

Make24

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Make24	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		August 23, 2022
<i>SIGNATURE</i>		

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Make24	1
1.1	Make24 V 1.0	1
1.2	Einleitung Make24	1
1.3	Voraussetzungen Make24	2
1.4	Leistungsvergleich Make24	2
1.5	Installation Make24	2
1.6	Benutzung Make24	3
1.7	Shellbedienung Make24	3
1.8	rechtliches	3
1.9	adresse	4

Chapter 1

Make24

1.1 Make24 V 1.0

Make24 VERSION 1.0 21.03.1995

geschrieben von

Andre' Taulien

von Strange Intelligence / Abteilung Softwareentwicklung

Einleitung

Installation

Voraussetzungen

Benutzung

Rechtliches

Meine Adresse

1.2 Einleitung Make24

Einleitung

Make24 dient zum umwandeln von IFF-Bildern in 24-Bit. Ausgenommen sind Bilder im HAM6-Modus und HAM8-Modus. Da die Programme "DPI V1.0" und "FADEin V1.0" IFF-Bilder mit 24 Bitplanes voraussetzen, habe ich dieses Programm geschrieben. Make24 ist zwar nicht gerade schnell,

aber es funktioniert.

1.3 Voraussetzungen Make24

Voraussetzungen um Make24 zu benutzen.

Um mit Make24 arbeiten zu können sind folgende Dinge zu beachten:

Make24 benötigt einen AMIGA mit OS Version 2.04 oder höher sowie die iff.library Version 23 von Christian A. Weber.

Für diejenigen die eine schnellere CPU haben, liegt eine 60020er-Version bei.

Leistungsvergleich

1.4 Leistungsvergleich Make24

Die Angaben in der Tabelle beziehen sich auf ein Bild in Lores Nolace mit 16 Farben.

System	60000er-Version	60020er-Version
AMIGA 1200 Standard 14 Mhz	35 Sekunden	31 Sekunden
AMIGA 1200 1220-Turbo 28 Mhz	9 Sekunden	6 Sekunden
AMIGA 1200 1230-Turbo 40 Mhz	7 Sekunden	5 Sekunden

1.5 Installation Make24

Installation auf Festplatte

- Ziehen Sie einfach Die Make24-Schublade in das Verzeichnis auf Ihrer Festplatte, in welches Sie das Programm haben möchten.
- Da Make24 auch von der Shell aus nutzbar ist und keine weiteren Dateien benötigt (abgesehen von der iff.library), können Sie auch einfach nur das Programm "Make24" in Ihr C-Verzeichnis kopieren.
- Um die IFF-Library zu installieren klicken Sie zweimal auf das

"InstallLibs"-Icon.

1.6 Benutzung Make24

Make24 läßt sich von der Shell und von der Workbench aus ↔
starten.

Shellstart
Start von der Workbench:

Nach einem Doppelklick auf das Make24-Icon öffnet sich ein File-
requester mit dem das umzuwandelnde Bild ausgewählt wird. Ist dies
geschehen, öffnet sich ein kleines Fenster mit einer Status-Anzeige.
Nachdem die Berechnung abgeschlossen ist, öffnet sich erneut ein
Filerequester in dem der Dateiname ausgewählt wird, unter dem das
24-Bit-Bild gespeichert werden soll.

Wird während der Berechnung das "Abbruch-Gadget" im Statusfenster
betätigt, wird die Berechnung abgebrochen und das Programm beendet.

1.7 Shellbedienung Make24

Bedienung von der Shell

Um Make24 von der Shell aus zu nutzen müssen einige Parameter
übergeben werden.

Syntax:

MAKE24 LOADPIC SAVENAME

LOADPIC: Dateiname des umzuwandelnden Bildes wenn nötig mit Pfad.

SAVENAME: Dateiname unter dem das bearbeitete Bild gespeichert
werden soll.

1.8 rechtliches

Rechtlicher Status dieses Programms

Dieses Programm ist Freeware. Das heißt, es kann frei kopiert
werden, wenn folgende Bedingungen eingehalten werden:

1. Das Programm darf nur als Original-Paket weitergegeben
werden.
 2. Alle Dateien in diesem Paket dürfen nicht geändert werden.
-

3. Das Programm darf auf allen Massenmedien vertrieben werden, wobei der Preis für diese Medien nicht die für den Herausgeber anfallenden Selbstkosten übersteigen darf.

Für Schäden aller Art die sich aus der Benutzung dieses Programmes ergeben, übernehme ich keinerlei Haftung.

1.9 adresse

Meine Anschrift

Ihrer Verbesserungsvorschläge und Bugreports (sofern vorhanden) können Sie an folgende Adresse schicken:

Andre' Taulien
Korbmacherstraße 14
15890 Eisenhüttenstadt
Bundesrepublik Deutschland

